

## 0.1 102. Hausaufgabe

### 0.1.1 Geometrie-Buch Seite 215, Aufgabe 3c

Zeige, dass die Ortsvektoren  $\vec{A}$ ,  $\vec{B}$  und  $\vec{C}$  einen Würfel aufspannen.

$$\vec{A} = \begin{pmatrix} a \\ a+1 \\ a(a+1) \end{pmatrix}; \quad \vec{B} = \begin{pmatrix} a+1 \\ -a(a+1) \\ a \end{pmatrix}; \quad \vec{C} = \begin{pmatrix} a(a+1) \\ a \\ -a-1 \end{pmatrix};$$

$$|\vec{A}| = |\vec{B}| = |\vec{C}| = \sqrt{a^2 + (a^2 + 2a + 1) + (a^3 + 2a^2 + a)} = \sqrt{a^3 + 4a^2 + 3a + 1};$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{C} = \vec{C} \cdot \vec{A} = a(a+1) - (a+1)^2 a + a^2(a+1) = a^2 + a - a^3 - 2a^2 - a + a^3 + a^2 = 0;$$

### 0.1.2 Geometrie-Buch Seite 215, Aufgabe 4b

Für welche Werte von  $u$  ist  $\vec{a} \perp \vec{b}$ ,  $\vec{a} \perp \vec{b}$ ,  $\vec{b} \perp \vec{c}$ ?

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} u+1 \\ 2-u \\ -1 \end{pmatrix}; \quad \vec{b} = \begin{pmatrix} u \\ u+2 \\ u+4 \end{pmatrix}; \quad \vec{c} = \begin{pmatrix} 2-3u \\ u \\ 2+2u \end{pmatrix};$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = u^2 + u - (u^2 - 4) - u - 4 = 0;$$

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = 2u - 3u^2 + u^2 + 2u + 2u + 2u^2 + 8 + 8u = 14u + 8 = 0; \Leftrightarrow u = -\frac{4}{7};$$

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = 2u - 3u^2 + 2 - 3u + 2u - u^2 - 2 - 2u = -u - 4u^2 = 0; \Leftrightarrow u_1 = 0; \quad u_2 = -\frac{1}{4};$$

### 0.1.3 Geometrie-Buch Seite 216, Aufgabe 10b

Berechne die Winkel des Dreiecks  $ABC$ .

$$A(1, -6, -6); \quad B(2, 2, -2); \quad C(0, -2, 2);$$

$$\frac{\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{AC}| |\overrightarrow{AB}|} = \frac{-1+32+32}{\sqrt{1^2+4^2+8^2} \sqrt{1^2+8^2+4^2}} = \frac{63}{81} = \frac{7}{9} = \cos \alpha;$$

$$-\frac{\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{AB}}{|\overrightarrow{BC}| |\overrightarrow{AB}|} = -\frac{-2-32}{\sqrt{(-2)^2+(-4)^2+0^2} \sqrt{1^2+8^2+4^2}} = \frac{34}{9\sqrt{20}} = \cos \beta;$$

$$\frac{\overrightarrow{AC} \cdot \overrightarrow{BC}}{|\overrightarrow{AC}| |\overrightarrow{BC}|} = \frac{2-16}{\sqrt{1^2+4^2+8^2} \sqrt{(-2)^2+(-4)^2+0^2}} = \frac{-14}{9\sqrt{20}} = \cos \gamma;$$

**0.1.4 Geometrie-Buch Seite 217, Aufgabe 16a**

$$g: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}; \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 10 \end{pmatrix};$$

Berechne den Schittwinkel von  $g$  und  $h$ .

$$\left| \frac{\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 10 \end{pmatrix}}{\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\| \left\| \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ 10 \end{pmatrix} \right\|} \right| = \left| \frac{1-10+30}{\sqrt{14}\sqrt{126}} \right| = \cos \varphi;$$