## 0.1 103. Hausaufgabe

## 0.1.1 Geometrie-Buch Seite 231, Aufgabe 15a

Untersuche, ob g und h windschief sind, berechne gegebenenfalls den Abstand d(g,h) und die Endpunkte der gemeinsamen Lotstrecke.

$$g: \vec{X} = \begin{pmatrix} -4\\ \frac{1}{7} \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -3\\ -1\\ \frac{4}{4} \end{pmatrix}; \quad h: \vec{X} = \begin{pmatrix} 4\\ \frac{1}{0} \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 4\\ \frac{3}{2-2} \end{pmatrix};$$

 $\vec{g}$  und  $\vec{h}$  sind nicht kollinear.

Gleichsetzen von  $\vec{X}_g$  und  $\vec{X}_h$  bringt:

$$-3\lambda - 4\mu = 8; 
-\lambda - 3\mu = 0; 
4\lambda + 2\mu = -7;$$

Auflösen bringt Widerspruch für  $\mu$  ( $\frac{7}{10} \neq \frac{8}{5}$ ), also sind g und h windschief.

$$\overrightarrow{X_gX_h} \cdot \overrightarrow{g} = -3(8 + 4\mu + 3\lambda) - (3\mu + \lambda) + 4(-7 - 2\mu - 4\lambda) = -52 - 23\mu - 26\lambda \stackrel{!}{=} 0;$$

$$\overrightarrow{X_gX_h} \cdot \overrightarrow{h} = 4(8 + 4\mu + 3\lambda) + 3(3\mu + \lambda) - 2(-7 - 2\mu - 4\lambda) = 46 + 29\mu + 23\lambda \stackrel{!}{=} 0$$
:

Auflösen bringt für  $\lambda$ :  $\lambda = \frac{-46-29\mu}{23}$ ;

Einsetzen in die erste Gleichung bringt:  $(\mu, \lambda) = (0, -2)$ ;

$$\vec{X}_g(-2) = \begin{pmatrix} 2\\3\\-1 \end{pmatrix}; \quad \vec{X}_h(0) = \begin{pmatrix} 4\\1\\0 \end{pmatrix};$$
$$\left| \overrightarrow{X}_g(-2) \overrightarrow{X}_h(0) \right| = 3;$$

## 0.1.2 Geometrie-Buch Seite 223, Aufgabe 16

$$g{:}\ \vec{X} = \lambda \left( \begin{smallmatrix} 6 \\ -10 \\ 3 \end{smallmatrix} \right); \quad h{:}\ \vec{X} = \left( \begin{smallmatrix} -1 \\ 16 \\ 7 \end{smallmatrix} \right) + \mu \left( \begin{smallmatrix} -8 \\ 10 \\ 1 \end{smallmatrix} \right);$$

q ist die Achse eines Zylinders Z mit Radius 11.

Berechne die Schnittpunkte von Z und h.

Idee: Beschreibung eines jeden Raumpunkts durch ein Koordinatensystem, das von g und zwei anderen Geraden aufgespannt wird.

• Berechnung eines auf  $\tilde{g}$  senkrecht stehenden Vektors.

$$\vec{g}\vec{a} = 6a_1 - 10a_2 + 3a_3 \stackrel{!}{=} 0;$$

Eine Gleichung, drei Unbekannte ightarrow zwei Freiheitsgrade

Wahl von  $a_1$  zu 1. Dann Auflösen nach  $a_2$ :

$$a_2 = \frac{3a_3+6}{10};$$

Wahl von  $a_3$  zu 1. Dann ist  $\vec{a}$ :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} \frac{1}{9} \\ \frac{1}{10} \end{pmatrix};$$

Um Brüche zu vermeiden, "erweitern" wir  $\vec{a}$ :

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 10 \\ 9 \\ 10 \end{pmatrix};$$

• Berechnung eines zweiten Vektors, der auf  $\tilde{g}$  senkrecht steht und nicht zu  $\tilde{a}$  kollinear ist.

Wahl von  $b_3$  zu 2. Dann ist  $\vec{b}$  (erweitert):

$$\vec{b} = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 10 \end{pmatrix};$$

• Aufstellung der Gleichung für die zu  $\tilde{g}$  senkrechten Flächen mit Aufpunkt  $\tilde{X}_{\mathbf{g}}.$ 

$$\Lambda: \vec{X} = \vec{X}_g + \alpha \vec{a} + \beta \vec{b} = \lambda \begin{pmatrix} -6 \\ 10 \\ 3 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 10 \\ 9 \\ 10 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 10 \end{pmatrix};$$

• Zusätzliche Bedingungen, damit  $\Lambda$  zu einem Zylinder eingeschränkt wird.

$$\left|\alpha\vec{a} + \beta\vec{b}\right| = 11;$$

$$(10\alpha + 5\beta)^2 + (9\alpha + 6\beta)^2 + (10\alpha + 10\beta)^2 = 281\alpha^2 + 161\beta^2 + 408\alpha\beta = 121;$$

• Zusammenfassung der Gleichungen.

Sowie:

$$281\alpha^2 + 161\beta^2 + 408\alpha\beta = 121;$$

Auflösen.

$$\begin{array}{ccccccc} \lambda & \mu & \alpha & \beta & \text{Schnittpunkt} \\ \hline 0 & -1 & \frac{4}{5} & -\frac{1}{5} & (7,6,6) \\ 1 & -2 & \frac{8}{5} & -\frac{7}{5} & (15,-4,5) \\ \end{array}$$

15.10.2006

Alternativ, viel einfacher:

$$\overrightarrow{QP} \cdot \overrightarrow{g} = 0; \quad \overrightarrow{QP}^2 = 121; \quad \text{mit } \overrightarrow{Q} = \overrightarrow{X}_h \text{ und } \overrightarrow{P} = \overrightarrow{X}_g;$$

"[augenscheinlich] wisst ihr schon, dass es gefährlich sein kann, wenn man ins Gravitationszentrum fliegt. . . "